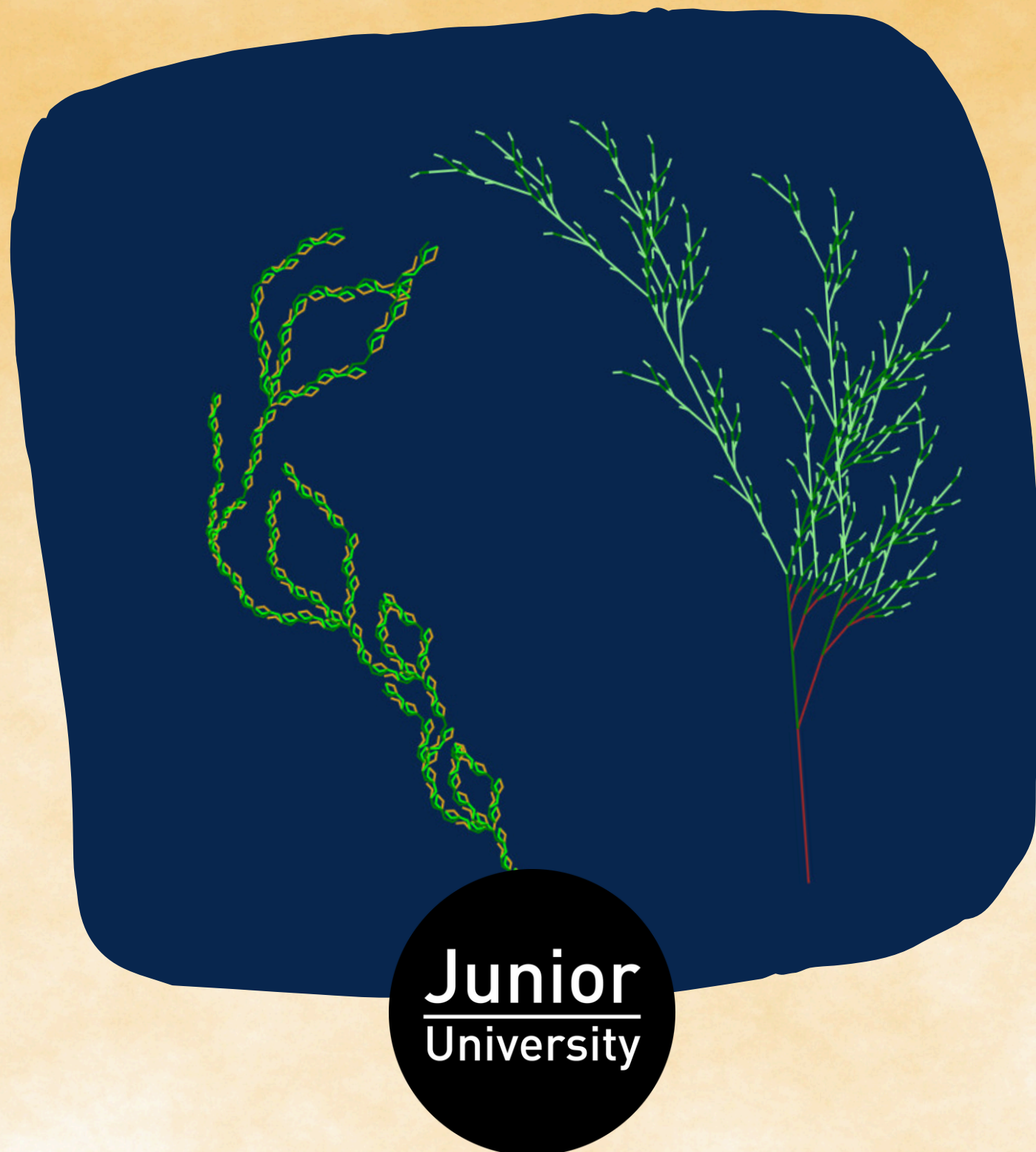


Algoritmitaide

Kuvataide, ohjelmointi, matematiikka



Työpajan kuvaus

Perehdytään L-systeemeihin, jotka simuloivat matemaattisesti kasvien muotoja. Koodataan omaa kuvataidetta selaimessa toimivalla työkalulla.

Koululla toteutettavassa työpajassa käytetään koulun tai oppilaiden omia laitteita.

Työpaja on toteutettu Suomen Kulttuurirahaston tiedekasvatusapurahalla (LUMA-paku-hanke).



Avainkäsitteet

ohjelmointi, looginen päättely, ajattelutaidot, ongelmanratkaisu, matematiikka, kuvataide

Tiedot

Toteutus: kampus / oma koulu
 Kenelle: toinen aste
 Oppilasmäärä: max 20
 Kesto: 45min