

Biomimiikka & 3D-kynät

ympäristöoppi, matematiikka, käsityö



**Junior
University**

Työpajan kuvaus

Tutkijat ovat huomanneet, että luonto on ratkaissut monia asioita oivallisella tavalla. Siksi uusien keksintöjen ja ratkaisujen mallia etsitään usein luonnosta. Tätä luonnon matkimista kutsutaan biomimiikaksi. Työpajassa ihmetellään luonnon keksimiä ja ihmisten hyödyntämiä ratkaisuja. Lisäksi tutustutaan 3D-kyniin ja harjoitellaan niiden käyttöä. Hyödynnetään hämähäkin keksintöä ja suunnitellaan sekä rakennellaan 3D-kynällä oma seitti.

Avainkäsitteet

biomimiikka, keksinnöt, looginen päättely, 3D-kynät, kestävä kehitys

Tiedot

Toteutus: kampus / oma koulu
Kenelle: eskarit
Oppilasmäärä: max 15
Kesto: 45-60min

