

Panda-ohjelmointi

ohjelmointi, matematiikka, käsityö



Junior
University

Työpajan kuvaus

Työpajassa pelastetaan ensin pandarobotit matkalaukusta loogisen päättelyn ja ongelmanratkaisun avulla. Rakennetaan pandoille pelialusta ja harjoitellaan koodauksen perustaitoja. Oivalletaan, miten panda ohjelmoidaan kulkemaan haluttuun paikkaan ja millaisista asioista pandarobotit pitävät. Huomataan, että pandat osaavat ilmaista myös tunteita.

Avainkäsitteet

looginen päättely, ajattelutaidot, ongelmanratkaisu, tunnetaidot, luovuus

Tiedot

Toteutus: kampus / oma koulu
Kenelle: 1.-4.lk
Oppilasmäärä: max 15
Kesto: 45-60min

