

Shpero-robotit

Ohjelmointi, matematiikka



Junior
University

Työpajan kuvaus

Työpajassa tutustutaan robotiikkaan ja ohjelmointiin Sphero-pallorobottien avulla. Ensin opetellaan itse ohjaamaan robotteja ja sitten ohjelmoidaan robotille reittejä piirtämällä. Edistyneemmät ja/tai isommat oppilaat voivat myös testata ohjelmointia Scratch-tyylisellä lohkokoodilla. Keväällä 2025 työpajaa tarjotaan ensisijaisesti LUMA-pakutoimintana eli omalle koululle tuotuna.

Avainkäsitteet

looginen päättely, ajattelutaidot, ongelmanratkaisu, luovuus, ohjelmointi

Tiedot

Toteutus: kampus / oma koulu
Kenelle: 1.-6.lk
Oppilasmäärä: max 15
Kesto: 30-45min

